

Kevin Andrés Gallardo Robles

Desarrollador Web Junior | JavaScript | React | Node.js

🌐 Portafolio: keevh.dev 📄 github.com/keevh ✉ andreskevin2606@gmail.com 📞 3172172768

PERFIL PROFESIONAL

Desarrollador web junior y estudiante de **Ingeniería de Sistemas** en últimos semestres, con experiencia práctica construyendo proyectos frontend y full stack con **JavaScript, TypeScript, React, Next.js, Astro, Node.js, Express y Fastify**, además de bases de datos relacionales y NoSQL. Oriento mi trabajo a interfaces web, consumo de APIs, lógica de negocio, persistencia de datos, rendimiento y diseño responsive, con buen manejo de Git/GitHub y disposición para aprender nuevas tecnologías según las necesidades del equipo.

HABILIDADES TÉCNICAS

Frontend	JavaScript, TypeScript, React, Next.js, Astro, HTML, CSS, Tailwind CSS
Backend	Node.js, Express, Fastify, APIs REST, autenticación, validación de datos
Bases de datos	MongoDB, PostgreSQL, MySQL
Herramientas	Git, GitHub, Docker, npm, pnpm, despliegue web, documentación técnica
Complementario	Python, fundamentos de Java y C#, IoT, MQTT, IA aplicada, Excel

PROYECTOS DESTACADOS

Lumen — Demo de e-commerce con panel administrativo lumen.keevh.dev
Next.js 16 · React 19 · TypeScript · Tailwind CSS · IndexedDB

- Tienda en español con catálogo, detalle de producto, carrito, checkout y panel administrativo para productos, descuentos, pedidos y configuración.
- Persistencia local con **IndexedDB** para simular un flujo completo de compra y administración sin backend externo.
- Arquitectura por capas (**Repository Pattern**) que desacopla la UI del almacenamiento y queda lista para evolucionar hacia una API real.

Trimly — Acortador de URLs open source y autoalojable trimly.keevh.dev
TypeScript · Astro · React · Node.js · PostgreSQL · Docker

- App full-stack con **API REST** y **PostgreSQL**, desplegable con **Docker Compose**.
- Estadísticas públicas por enlace sin login, alias personalizados y expiración automática configurable.
- Borrado privado mediante token de gestión y **rate limiting por IP**; redirección separada del registro de analítica para no penalizar la latencia.

Bakery — E-commerce de panadería full-stack bakery.keevh.dev
Next.js 16 · React 19 · TypeScript · Tailwind CSS · Drizzle ORM · PostgreSQL · Zustand

- Tienda en línea con catálogo de productos y panel administrativo para gestionar el negocio.
- API REST propia para productos y pedidos sobre **PostgreSQL** con **Drizzle ORM** y manejo de estado con Zustand.
- Arquitectura modular por capas (infraestructura y presentación) sobre Next.js App Router, con optimización SEO (sitemap y robots).

Otros proyectos juegos web desde cero

- Alien Monster Hunter** (*JavaScript, HTML5 Canvas, Vite, Web Audio API*): shooter arcade con game loop, colisiones y oleadas construidos desde cero, audio sintetizado en tiempo real y modo de 1 y 2 jugadores.
- Torres de Hanoi** (*JavaScript, Web Audio API, localStorage, MockAPI*): puzzle con drag and drop táctil, ranking por dificultad persistente y diseño responsive.

EXPERIENCIA

Desarrollo Web Independiente 2024 – Presente
Proyectos personales y desarrollo web independiente — Remoto

- Desarrollo aplicaciones web y prototipos funcionales que integran interfaz de usuario, lógica de negocio, consumo de APIs y persistencia de datos.
- Construyo proyectos de extremo a extremo: definición del problema, implementación, pruebas funcionales, despliegue y documentación técnica.
- Implemento funcionalidades de cliente y servidor: componentes reutilizables, rutas, validaciones, servicios, endpoints y manejo de datos.
- Aplico buenas prácticas de organización de código, separación de responsabilidades, diseño responsive y rendimiento web.

EDUCACIÓN

Universidad Industrial de Santander (UIS) 2019 – En curso
Ingeniería de Sistemas — últimos semestres · Bucaramanga, Colombia

CURSOS Y CERTIFICACIONES

Flutter — Móvil: De cero a experto · DevTalles · Fernando Herrera · 50 h 🏆	2026
C# TOTAL — Programador Experto en 28 días · Udemy · Denis Panjuta · 37 h 🏆	2026
Nest: Desarrollo backend escalable con Node · Udemy · DevTalles · Fernando Herrera · 24 h 🏆	2026